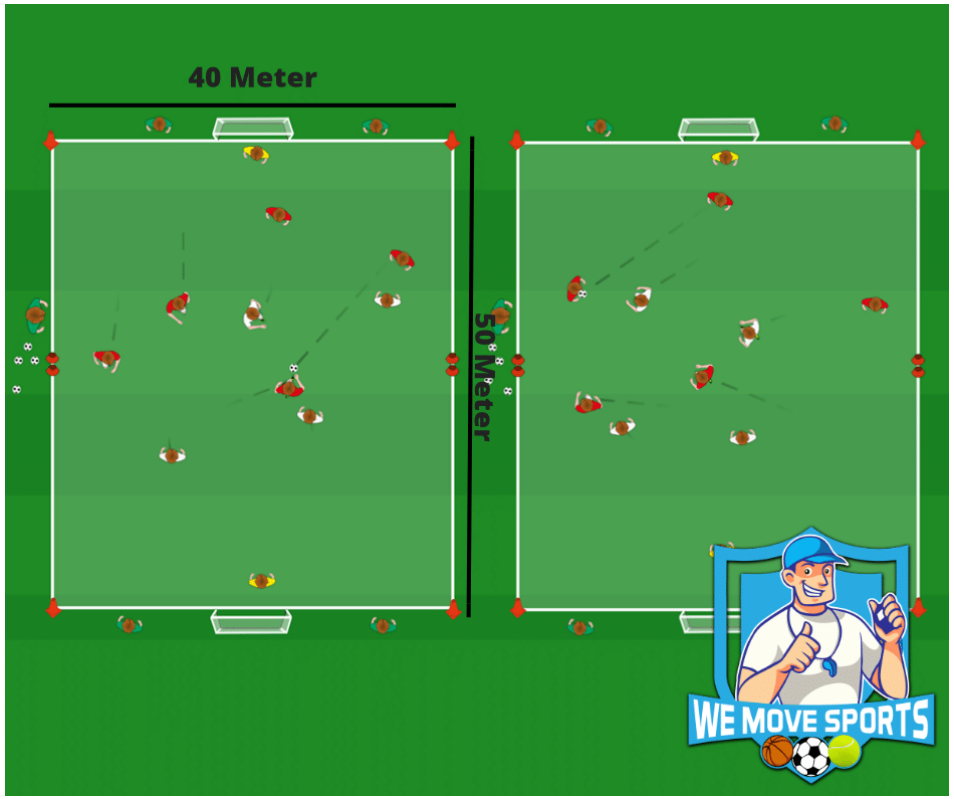
Aanval

Niveau: ⚽ ⚽ ⚽

5 tegen 5 + Keeper met 4 kameleon spelers



Onder 16 | **8-12 spelers** | **¼ veld**

De materialen
4 Pupillendoel, 8 Voetballen (6 Reserve), 8 Pionnen, 8 Gronddoppen, Trainingshesjes

De afmetingen
Lengte: 50 meter, Breedte: 40 meter

Spelbeschrijving

De aanvallende spelers proberen door met elkaar over te spelen te scoren op één van de doelen. Door zich tussen twee verdedigers te positioneren proberen spelers zich aanspeelbaar te maken en tot een score te komen. Kijk of je bij het overspelen gebruik kunt maken van het vormen van verschillende driehoeken zodat een pass altijd mogelijk is. De aanvallers mogen ook gebruik maken van de 4 kameleon spelers op de achterlijn. Hierdoor ontstaan er weer nieuwe scoringskansen wanneer bijvoorbeeld een aanvallende speler inloopt richting het doel en van de kameleon speler de bal wordt aangespeeld.

Spelregels

- De aanvallers proberen te komen tot een score, dit levert hen 1 punt op
- Wanneer een bal uit gaat wordt de bal neergelegd en door een speler in gedribbeld of overgespeeld naar een medespeler
- Na een score krijgt het andere team uit
- De kameleon spelers mogen zich vrij over de achterlijn bewegen
- De kameleon spelers kunnen worden aangespeeld en mogen vrij de bal naar een aanvallende speler in het veld spelen
- Verdedigend mogen de kameleon spelers ook worden gebruikt om een extra pass mogelijk te maken
- Wisselen: wissel na 3 minuten spelen de kameleon spelers met 2 spelers van beide teams.